



## Liga Virtual Individual Online

### Fechas:

- Fecha LÍMITE DE INSCRIPCIÓN **Domingo 29 de Enero**
- Fecha **INICIO** Lunes 6 de Febrero a las 00:00h – Fecha **Final** Domingo 14 de Mayo 23:00h (Calculado en base a grupos de 8 jugadores)
- Fechas de jornada ROUND ROBIN:

	Fecha INICIO	Fecha FINAL
<b>Jornada 1</b>	06/02/2023	12/02/2023
<b>Jornada 2</b>	13/02/2023	19/02/2023
<b>Jornada 3</b>	20/02/2023	26/02/2023
<b>Jornada 4</b>	27/02/2023	05/03/2023
<b>Jornada 5</b>	06/03/2023	12/03/2023
<b>Jornada 6</b>	13/03/2023	19/03/2023
<b>Jornada 7</b>	20/03/2023	26/03/2023
<b>Jornada 8</b>	27/03/2023	02/04/2023
<b>Jornada 9</b>	03/04/2023	09/04/2023
<b>Jornada 10</b>	10/04/2023	16/04/2023
<b>Jornada 11</b>	17/04/2023	23/04/2023
<b>Jornada 12</b>	24/04/2023	30/04/2023
<b>Jornada 13</b>	01/05/2023	07/05/2023
<b>Jornada 14</b>	08/05/2023	14/05/2023

### Normativa general:

- El desconocimiento de las normas no justifica su incumplimiento.
- Mínimo de 5 partidos por jornada y jugador.
- Las 5 mejores partidas de cada jugador cuentan para la media de cada jornada.
- **Grupos de 8 jugadores**, según media de cricket VRS MPR de Bullshooter Live del jugador.
- Para que un jugador pueda inscribirse en la liga, tiene que tener un promedio VRS MPR con un mínimo de 30 partidas en juegos de cricket VRS. En caso de que no las tenga, tendrá que realizar dichas partidas en el VRS TEST CRICKET. En caso contrario, el jugador jugará en el nivel más alto.
- En caso de cualquier conflicto o de que puntualmente se puedan dar situaciones que no estén recogidas en este reglamento, la organización tomará las medidas que crea oportunas y tendrá siempre la última palabra.
- Los juegos deben jugarse individualmente. Se invalidará aquellos juegos que detectemos que no han sido jugados individualmente.

- Si detectamos un jugador haciendo trampas, serán invalidados todos sus juegos de la jornada.
- Los juegos jugados en un nivel o grupo equivocados, no serán validados ni podrán ser transferidos al grupo o nivel correctos.
- Los enfrentamientos, resultados, puntuaciones, medias y demás información se publicarán semanalmente en la página web de Bullshooter.eu.

#### **Formato de juego:**

- X01 a 15 rondas.
- Cricket 200 a 15 rondas

#### **Jornadas aplazadas:**

- No se permite aplazar ni avanzar ninguna jornada.

#### **Niveles:**

Nivel 1: VRS MPR 4.00 +

Nivel 2: VRS MPR 3.20 - 4.00

Nivel 3: VRS MPR 2.50 - 3.20

Nivel 4: VRS MPR 1.00- 2.50

#### **Puntuación de la Liga:**

- En cada jornada hay 2 puntos en juego para el ganador, 1 punto para el perdedor y 0 puntos para el jugador no presentado. El resultado final de cada jornada será válido cuando la jornada de liga esté arbitrada.
- El jugador debe jugar un mínimo de 5 partidas por jornada, para que la jornada sea válida, de no ser así será considerada como jornada NO PRESENTADA por lo que el punto se otorgarán 0 puntos.
- Si un jugador es eliminado de la liga, los resultados de ese jugador contarán 0 para todos los jugadores de la liga.
- El jugador podrá jugar hasta un máximo de 20 partidas por cada jornada de liga.
- En caso de empate entre los jugadores durante la jornada de liga, prevalece la media de la 6ª partida, si continúa el empate prevalece la 7ª partida y así sucesivamente.
- En caso de empate al final de la clasificación general, se regirá por el jugador que mayor media tenga al final de la liga.
- Se clasifican para jugar la final virtual los **4 mejores jugadores de cada grupo** de liga.
- Si un jugador está jugando en una categoría inferior a la que le corresponde, en caso de que este jugador quede clasificado dentro de los 4 mejores jugadores de su grupo, pasará a jugar directamente la final en la categoría más alta y el jugador clasificado en la 5ª posición pasará a jugar en la final.

### 2a fase Final Virtual:

- El cuadrante final será en formato virtual por lo que los jugadores tendrán de Martes a Domingo para realizar sus mejores 5 promedios para así superar el promedio del rival.
- Cada fase del cuadrante se jugará de semana en semana.

### Premios:

	Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4
<b>Primero</b>	400€	300€	200€	125€
<b>Segundo</b>	240€	180€	120€	75€
<b>Tercero</b>	160€	120€	80€	50€

### Puntos VRS MVP:

Nivel 1		Nivel 2		Nivel 3		Nivel 4	
Posición en la liga	Puntos por jugador	Posición en la liga	Puntos por jugador	Posición en la liga	Puntos por jugador	Posición en la liga	Puntos por jugador
Inscribirse y acabar la liga	200	Inscribirse y acabar la liga	200	Inscribirse y acabar la liga	200	Inscribirse y acabar la liga	200
1	400	1	320	1	240	1	160
2	320	2	240	2	160	2	80
3	240	3	160	3	80	3	40
resto	120	resto	80	resto	40	resto	20

