



Normativa de la Competición VRS Selección para el campeonato Europeo.

I. Introducción

La Competición VRS Selección es un evento de dardos dividido en cinco clasificatorios.

- 1a Fase: 1 a 15 Enero. (Cricket)
- 2a Fase: 16 a 31 Enero. (501 DI/DO bull 50/50)
- 3a Fase: 1 a 15 Febrero. (Cricket)
- 4a Fase: 16 a 28 Febrero. (501 DI/DO bull 50/50)
- 5a Fase: 1 a 15 Marzo. (Cricket)

La repartición de puntos es la siguiente:

Clasificación	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	resto
Puntos	20	18	16	14	12	10	8	6	4	2	1

II. Participación y Puntuación

1. Para poder participar en la Competición, es necesario que el jugador disponga de una cuenta de Bullshooter Live y un promedio VRS MPR establecido. En el caso de que un jugador no disponga de una cuenta de Bullshooter Live, deberá crear una antes de inscribirse. Si no tiene un promedio VRS MPR establecido, deberá jugar un mínimo de 15 partidas en el VRS Open Cricket habilitado en todas las máquinas en las que la competición esté activada.

2. Para poder puntuar en cada clasificatorio, los jugadores deben completar un

mínimo de 10 partidas. El jugador no podrá jugar más de 30 partidas.

3. Los jugadores competirán individualmente en cricket o 501, dependiendo del clasificatorio en el que estén participando.

4. Al finalizar las 10 partidas mínimas, se calculará el promedio MPR o PPD basado en las 5 mejores partidas que el jugador haya realizado durante ese clasificatorio.

5. Los jugadores se clasificarán en un ranking general. Uno para Hombres y otro para Mujeres.

6. Los jugadores recibirán puntos según su posición en el ranking al final de cada clasificatorio.

7. Al finalizar los cinco clasificatorios, los 3 jugadores (hombres) y 1 jugadora (mujer) que hayan obtenido más puntos, serán los 4 jugadores que representarán al equipo de la selección española en el campeonato Europeo (Es obligatorio haber jugado un mínimo de 3 clasificatorios). El jugador en la 4a posición formará parte del equipo de selección como suplente.

El jugador o jugadora, que haya obtenido la plaza para el equipo de selección tiene que tener un promedio de liga MPR oficial para poder participar en el campeonato de lo contrario el jugador no podrá participar en el evento de selecciones nacionales.

8. En caso de empate entre dos o más jugadores durante un clasificatorio, se consultará la sexta mejor partida para deshacer el empate en el promedio. Si el empate persiste, se revisarán las siguientes partidas en orden descendente hasta que se pueda determinar un ganador.

En caso de empate al finalizar los cinco clasificatorios, el desempate favorecerá al jugador con el promedio MPR más elevado registrado en su cuenta de Bullshooter Live.

III. Funcionamiento de las Cámaras y trampas

1. Durante todo el transcurso de la competición, las cámaras deben estar funcionando constantemente. Si un jugador está jugando en una máquina cuya cámara no funciona correctamente o deja de funcionar, esto podría resultar en la expulsión del jugador de la competición. Por este motivo, se recomienda encarecidamente que los jugadores accedan al lugar de juego con suficiente antelación para verificar si la máquina funciona correctamente. En caso contrario, deben informar al operador para que repare la máquina o proporcione una alternativa o solución adecuada. El buen funcionamiento de las cámaras es esencial para garantizar la integridad de la competición y la transparencia en el juego.

2. Cualquier jugador que sea detectado haciendo trampas en la competición, será eliminado automáticamente de la fase clasificatoria en la que esté jugando, ganando

así 0 puntos en dicha fase.

IV. Disposiciones Finales

1. Cualquier disputa o controversia que surja durante la Competición será resuelta por los organizadores del evento, cuyas decisiones serán finales.

2. Los organizadores se reservan el derecho de realizar modificaciones en esta normativa si lo consideran necesario para garantizar el funcionamiento adecuado de la competición.

3. Todos los participantes deben cumplir con las reglas y regulaciones establecidas en esta normativa y mostrar respeto hacia otros jugadores y organizadores en todo momento.

Los participantes deben leer y comprender esta normativa antes de inscribirse en el evento.